

Anggaran E-Drink di Kawasan Al -Amin Science dan Industrial Park (Living Lab) Glugur Rimbun

*Riska Franita*1, Hamdani², Dian Yulis Wulandari³, Annisa Fajariah Damanik⁴*
^{1,4}Program Studi Akuntansi, Universitas Pembangunan Panca Budi
²Program Studi Teknik Elektro, Universitas Pembangunan Panca Budi
³Program Studi Manajemen, Universitas Pembangunan Panca Budi

*Correspondence Author: riskafranita@dosen.pancabudi.ac.id

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui inovasi E-Drink di wilayah Al-Amin Science dan Industrial Park. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi produk unggul dari wilayah Al-Amin Science dan Industrial Park. Dari hasil penelitian ini. Icon inovasi yang hasil penelitiannya dapat bermanfaat dan dapat menjadi keterbaruan produk inovasi.

Keyword: Inovasi, Anggaran, E-Drink

Abstract

This research aims to determine E-Drink innovation in the E-Drink in area Al-Amin Science and Industrial Park area. It is hoped that the results of this research can become superior products from the E-Drink in area Al-Amin Science and Industrial Park area. From the results of this research. innovation icon whose research results can be useful and can become the latest innovation product.

Keyword: Innovation, Budget, E-Drink

Pendahuluan

Al-Amin Science Dan Industrial Park merupakan proyek yang ikut serta membangun generasi -generasi yang unggul dalam mendukung proyek inovasi di Al Amin Scince dan Industrial Park. Inovasi-inovasi harus mampu mendukung esensiensinya Proyek Al-Amin. Kawasan Al-Amin Science dan Industrial Park akan dibangun daerah edukasi wisata yang menjadi salah satu icon di Sumatera Utara. Daerah wisata Al Amin Science Dan Industrial Park yang akan dibangun lokasi edukasi wisata. Penelitian berkolaborasi dengan pe lain untuk membuat mesin *e – drink* untuk daerah wisata. [1] Dalam menciptakan *e - drink* Ini dirasakan sangat bermanfaat adalah memudahkan para pengunjung untuk mengambil air minum yang diletakan di daerah titik - titik daerah edukasi wisata. [2] Dalam membuat inovasi produk perlu adanyaperencanaan anggran produk yang nantinya akan menghasilkan keputusan untuk produk yang dibuat sudah sesuai dengan goal edukasi wisata Al-Amin Science dan Industrial Park. Anggran merupakan indikator penting dalam menghitung alokasi biaya yang akan dikeluarkan saat proses pembuatan inovasi produk.

[3] Mesin *e-drink* merupakan inovasi dari peneliti di bagian akuntansi dan teknik dikarenakan untuk mempermudah pengunjung dalam mendapatkan air bersih. [4] E-drink akan menghasilkan air bersuhu panas, dingin, dan panas. Selama di daerah edukasi wisata pengunjung dapat menikmati minuman *e-drink* dengan hanya menempelkan *e- card* yang nantinya diberikan di tiket masuk daerah wisata Al Amin Science dan Industrial Park. Dengan adanya mesin *e-drink* hasil dari inovasi dosen akuntansi dan teknik akan menambah ikon inovasi - inovasi hasil dari Universitas Pembangunan Panca Budi yang nantinya akan menjadi pilar utama pencipta inovasi dalam bidang keterbaruan yang menghasilkan mesin yang dapat mempermudah kegiatan human dan memberikan manfaat bagi pengunjung.

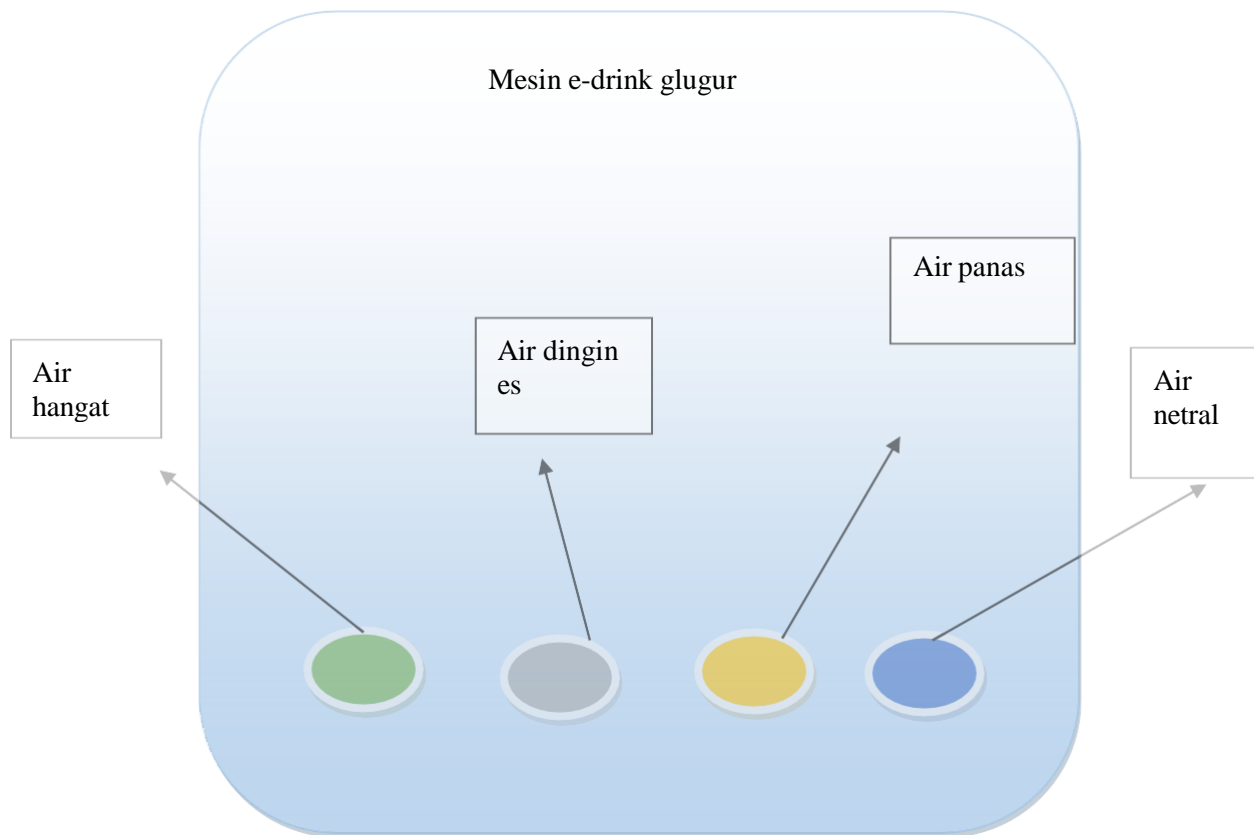
Metode Penelitian

Penelitian merupakan penelitian deskriptif yang mengambil data primer melalui wawancara dengan beberapa Masyarakat dan pakar mengenai anggaran e drink di daerah wisata glugur rimbun. Dan data sekunder melalui teori teroi eletkro guna pembuatan anggaran e drink.

Hasil Pembahasan

Penelitian ini merancang minuman edrink melalui *vending Machine*. *Vending Machine* minuman merupakan analisa yang dibuat adalah :

Figure 1. E-Drink Produk Inovasi



Dari data diatas maka inovasi minuman e-drink yang dibuat oleh tim penelitian glukur rimbun adalah dengan membuat inovasi mesin edrink di beberapa titik untuk lokasi wisata glukur rimbun. Mesin ini menghubungkan air yang dibuat dari mesin minuman yang dbuat dari sebagai berikut :

Tabel 1. Alat Pembuatan mesin

No	Alat	Jumlah	Harga	Total
1	Arduino	1	Rp.320.000	Rp.320.000
2	Tombol Saklar	4	Rp. 15.000	Rp.60.000
3	Sensor Infrared	4	Rp.60.000.	Rp.240.000
4	Resistor 330 Ohm	2	Rp.50.000	Rp.200.000
5	Resistor 10K Ohm	2	Rp. 30.000.	Rp.60.000
6	Dioda	2	Rp.20.000	Rp.20.000
7	LED	2	Rp.300.000	Rp.600.000
8	Motor Servo	5	Rp60.000	Rp.300.000
9	Power Supply	1	Rp.600.00	Rp.600.000
10	Besi/kawat	20	Rp.100.000	Rp.2000.000
11	Kabel	20	Rp.60.000	Rp.1.200.000

Dari biaya – biaya ini maka kita hitung keseluruhan biaya adalah Rp. 5.600.000 untuk wadah e-drinknyadari bahan alumunium serta tombol pemilhan air yang diinginkan biaya yang dikeluarkan adalah Rp. 4000.000 jadi total keseluruhan pembuatan mesin edrink sebesar Rp.9.600.000.

[5] Pariwisata adalah salah satu jenis industri yang mampu mempercepat pertumbuhan ekonomi dan penyedia lapangan kerja, peningkatan penghasilan, standar hidup serta menstimulasi sektor- sektorproduktif lainnya. Sebagai sektor yang kompleks, pariwisata juga merealisasi industri-industri klasik seperti industri-industri kerajinan tangan dan cenderamata. [6] Penginapan dan transportasi secara ekonomis juga dipandang sebagai industri [7] . Pariwisata merupakan satu hal yang memiliki pengaruh penting dalam perkembangna suatu negara. [8] Beberapa faktor pendorong Indonesia melakukan pengembangan pada sektor pariwisata adalah berkurangnya peranan minyak bumi sebagai sumber devisa negara, merosotnya nai ekspor pada sektor nonmigas, adanya kecenderungan peningkatan pariwisata secara konsisten, besarnya potensi yang dimiliki oleh bangsa Indonesia bagi pengembangan pariwisata [9]. Pariwisata memberikan banyak manfaat dalam pembangunan. [10] Pemerintah menetapkan bahwa kepariwisataan bertujuan untuk meningkatkan pertumbuhan ekonomi, meningkatkan kesejahteraan rakyat, menghapus kemiskinan, mengatasi pengangguran, melestarikan alam, lingkungan, dan sumberdaya, memajukan kebudayaan, mengangkat citra bangsa, dan mempererat persahabatan antarbangsa [11]. 2 Sektor Pariwisata di Indonesia [12] adalah salah satu sektor yang memegang peranan penting dalam keberlangsungan perekonomian Indonesia. Jika mendapat pengelolaan yang baik dan benar, pembangunan pariwisata sebagai salah satu industri akan menciptakan kemakmuran melalui peembangan transportasi, akomodasi dan komunikasi yang menciptakan peluang kerja yang relatif besar. [13] Pariwisata adalah salah satu jenis industri baru yang mampu mempercepat pertumbuhan ekonomi dan penyedia lapangan kerja, peningkatan penghasilan, standar hidup serta menstimulasi sektor-sektor produktif lainnya Penelitian ini merupakan inovasi dari produk glugur rimbun. [14] Inovasi minuman yang bisa didapatkan dari sumber air yang nantinya dibuat di taman wisata glugur rimbun. Dengan adanya mesin minuman edrink dapat membantu para wisatawan untuk memudahkan pengambilan minuman Dan menjadi inovasi produk minuman di daerah glugur rimbun. Dengan adanya inovasi ini membuat taman wisata glugur rimbun menjadi lebih menikmati suasana taman wisata di Wisata Alamin glugur rimbun. [15] Inovasi Merupakan ide terbaru yang memberikan nilai tambah dan berdampak positif bagi kehidupan manusia. Oleh karena itu, inovasi produk ini biasanya terkait dengan teknologi juga. Secara umum, inovasi produk adalah cara untuk menciptakan produk baru yang ditujukan untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan konsumen. Memungkinkan pembeli untuk membeli produk seperti yang diharapkan.

Inovasi e-drink dapat menjadi icon yang menarik wisatawan dan menjadi icon Sumatera utara untuk berwisata di daerah wisata al-amin glugur rimbun. Dibantu dengan pembelajaran–pembelajaran yang sesuai dengan keahlian dosen dann mahasiswa di Universitas PembangunanPancabudi.

Simpulan

Penelitian ini membahas mengenai anggaran produk inovasi E-drink. Dimana e-drink merupakan rancangan produk inovasi yang direncanakan akan di letakan pada lokasi wisata glugur rimbun di taman wisata Al-amin. Penelitian ini membuat rancangan anggran jika produk ini akan dihasilkan dengan dosen dan mahasiswa Universitas pembangunan pancabudi sebagai icon UNPAB

Daftar Pustaka

- [1] Didik Budi. 2006. Perencanaan dan Pembuatan Alat Penjual Minuman Otomatis Berbasis Mikrokontroler AT89C51 Dengan Alat Bantu Uang Kertas Seribu Rupiah. Surakarta: Tugas Akhir, Universitas Muhammadiyah Surakarta
- [2] Fahreza, Muhammad., Hamdani, Hamdani., Tharo, Zuraidah. Pemodelan Dan Pengendalian Frekuensi Sistem Tenaga Listrik Pada Simulator Pembangkit Listrik Tenaga Uap. In: *Prosiding Seminar Nasional Teknik UISU (SEMNASTEK)*. 2019. P. 234-237.
- [3] Franita, R., Siswoyo, P., & Lubis, H.P. (2023). Anggaran Pembuatan Sabun Suma (Kawasan Al Amin Science Dan Industrial Park). *Nusantara: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 10(1), 490-493.
- [4] Listriawan, Muhammad. 2012. Perancangan Simulator Lift 3 Lantai Menggunakan RELAI CERDAS ZelioSR2B201BD. Surakarta: Tugas Akhir, Universitas Muhammadiyah Surakarta Riyono.
- [5] Lubis, H. P., Rangkuty, D. M., Wulandari, D.Y., & Andrayani, I. (2023). Analysis of Market Potential Development of Al-Amin Science and Industrial Park (Living Lab) Glugur Rimbun Area in Kutalimbaru District, Deli Serdang Regency. In *Proceeding of The International Conference on Economics and Business* (Vol 2, No.1, pp. 22-23).
- [6] Nafarin. M, 2007. Penganggaran Perusahaan, Edisi Ketiga. Jakarta: Salemba Empat.
- [7] Rangkuty, D. M., Siregar, H. F., Wulandari, D. Y., & Ramadhan, A. (2023). Pemberdayaan Usaha Kecil Berdasarkan Pada Potensi Ekonomi Sektor Unggulan Desa Sampe Cita Kecamatan Kutalimbaru. *Amal Ilmiah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 121-129.
- [8] Riyono, Didik Budi. 2006. *Perencanaan dan Pembuatan Alat Penjual Minuman Otomatis Berbasis Mikrokontroler AT89C51 Dengan Alat Bantu Uang Kertas Seribu Rupiah*. Surakarta: Tugas Akhir, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- [9] Rozeta, F., Hamdani, H., & Aryza, S. (2022). An Analysis Of Network Expansiin To Repair Voltage Drops On Sulum Feeder Distribution Network Pt Pln (Persero) Kuala Simpang Customer Service Unit. *Infokum 10(02)*. 1186-1193.
- [10] Rudianto, 2012, Pengantar Akuntansi Konsep & Teknik Penyusunan Laporan Keuangan, Penerbit Erlangga, Jakarta.
- [11] Sofia Prima Dewi & Septian Bayu Kristanto. (2013). Akuntansi Biaya. Penerbit: Inmedia.
- [12] Sumanto, Mesin Arus Searah. Jogjakarta: Penerbit ANDI OFFSET, 1994.
- [13] Sugiyono, 2012. Metode Penelitian Bisnis. Bandung: Alfabeta
- [14] Wulandari, D. Y., Lubis, H. P., Franita, R., & Amanda, A. (2023). Analisis Peramalan Perencanaan Biaya Pengelolaan Peternakan Kambing Pe Dengan Metode Exponential Smoothing. *Nusantara: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 10(4), 1763-1772.
- [15] https://www.researchgate.net/publication/312551124_Rancang_Bangun_Mesin_Pembuat_Minuman_Cepat_Saji_Otomatis_Berbasis_Arduino_Dengan_Kontrol_Android